

PATVIRTINTA  
Šilalės rajono savivaldybės administracijos  
Švietimo, kultūros ir sporto skyriaus vedėjo  
2019 m. lapkričio d. įsakymu Nr.

## 2019-2020 M.M. ŠILALĖS RAJONO MOKYKLŲ ŽAIDYNIŲ SMIGINIO (KLASIKINIO) VARŽYBŲ NUOSTATAI

### I SKYRIUS

#### VYKDYMO VIETA IR LAIKAS

1. Varžybos vykdomos 2020 m. kovo 3 d.
2. Varžybų vieta - Šilalės r. Pajūralio pagrindinė mokykla.
3. Varžybų pradžia 9.30 val.

### II SKYRIUS

#### DALYVIAI

4. Varžybose dalyvauja bendrojo lavinimo mokyklų 5-12 klasių mokinių mergaičių ir berniukų komandos. Komandų sudėtis: 2 vaikinai ir 2 merginos, vienas vadovas (mokytojas).
5. Varžybų dalyviai žaidžia su savo strėlytėmis.
6. Varžybose dalyvaujančios mokyklos:
  - 6.1. Šilalės Simono Gaudėšiaus gimnazija (mergaitės, berniukai);
  - 6.2. Šilalės r. Laukuvos Norberto Vėliaus gimnazija (mergaitės, berniukai);
  - 6.3. Šilalės Dariaus ir Girėno progimnazija (mergaitės, berniukai);
  - 6.4. Šilalės r. Kvėdarnos Kazimiero Jauniaus gimnazija (mergaitės, berniukai);
  - 6.5. Šilalės r. Kaltinėnų Aleksandro Stulginskio gimnazija (mergaitės, berniukai);
  - 6.6. Šilalės r. Pajūrio Stanislovo Biržiškio gimnazija (mergaitės, berniukai);
  - 6.7. Šilalės r. Pajūralio pagrindinė mokykla (mergaitės, berniukai);
  - 6.8. Šilalės r. Obelyno pagrindinė mokykla (mergaitės, berniukai).

### III SKYRIUS

#### VARŽYBŲ VYKDYMO SĄLYGOS

7. Komandinės varžybos vykdomos vadovaujantis tarptautinėmis klasikinio smiginio taisyklėmis
8. Kiekvienas žaidėjas meta po 3 strėlytes.
9. Komandos iškovojusios pirmąsias vietas, patenka į kitą varžybų etapą. Finalinės varžybos vyks 2020 m. kovo 13 d., Rungos g. 18 A, Elektrėnų savivaldybė.

### III SKYRIUS

#### VARŽYBŲ TAISYKLĖS

10. Žaidžiamas „Žaidimas 501“ (esant dideliame komandų skaičiui bus žaidžiamas „Žaidimas 301“) su paprasta pabaiga (kas pirmieji surenka „0“ taškų).
11. Taikinyš kabinamas: atstumas nuo taikinio vidurio iki grindų – 173 cm., atstumas nuo taikinio vidurio iki starto linijos – 293 cm. (įstriža linija).
12. Įskaitomi tik į taikinį įsmigusios strėlytės taškai. Jei įsmigusi strėlytė iškrenta iš taikinio, kol teisėjas neužfiksavo suminio 3 strėlyčių rezultato, tos strėlės taškai neįskaitomi.
13. Varžybos vykdomos vadovaujantis tarptautinėmis klasikinio smiginio (porinio) taisyklėmis. Žaidžiama ant plaušinių lentų mėtant strėlytes su metaliniais antgaliais. Taškai skaičiuojami pagal taikinyje sužymėtus sektorius. Išorinės siauros juostos sektoriaus taškai dvigubinami, o siauros juostos sektoriaus arčiau centro taškai trigubinami. Centras – 50 taškų (raudona), aplink jį – 25 taškai (žalia). Daugiausia viena strėlyte galima pelnyti 60 taškų (3x20), trimis strėlytėmis – 180 taškų, t. y. trys trigubi pataikymai į 20 taškų turintį sektorių.
14. Metimo linijos peržengti ar ant jos užlipti negalima.

15. Žaidžiama porose du prieš du. Jei, žaidžiant komandos nebaigia žaidimo (neužsidaro) per 20 serijų (60 strėlių), tai legą laimi komanda, kurios likęs skaičius mažesnis. Jei šie skaičiai vienodi, laimi komanda, kuri pirma pasiekė šį skaičių.

16. Susitikimą pradanti komanda nustatoma metant strėlę į taikinio centrą. Pirmas į centrą meta komandos, esančios aukštesnėje varžybų lentelės vietoje žaidėjas, registruotas pirmuoju numeriu. Žaidėjui, pataikius į raudoną ar žalią taikinio centro sektorių, strėlė ištraukiama. Abiem žaidėjams pataikius į tą patį sektorių ar vienodu atstumu nuo centro, tie patys žaidėjai tik atvirkščia tvarka meta pakartotinai. Jei strėlė iškrito, metama kol įsmigs. Žaidimą pradeda komanda, kurios žaidėjo strėlė po metimo yra arčiau centro.

17. Susitikimo metu komandos žaidėjai metimus atlieka pagal registracijoje pateiktą žaidėjų eilę: (pirmos, t.y. laimėjusios centrą, komandos pirmas žaidėjas, kitos komandos pirmas žaidėjas, pirmos komandos antras žaidėjas ir t. t). Rezultatui prieš lemiamą legą esant lygiam pradanti komanda nustatoma metimu į centrą. Pirmas meta žaidėjas, laimėjęs metimą į centrą žaidimo pradžioje.

18. Komandos burtų keliu suskirstomos į pogrupius. Pogrupių susitikimuose rungtyniaujama rato sistema iki 2 pergalių (legų). Aukštesnę vietą pogrupyje užima komanda, laimėjusi daugiau susitikimų.

19. Jeigu pogrupyje dvi ar daugiau komandų laimėjo po tiek pat susitikimų, aukštesnė vieta skiriama komandai, kurios laimėtų-pralaimėtų legų skirtumas geresnis, žiūrint tarp visų pogrupio dalyvių. Jeigu skirtumas lygus, žiūrimi tarpusavio susitikimų rezultatai. Jeigu po šių skaičiavimų paaiškėjo nors viena vieta, toliau žiūrimi tarpusavio susitikimų rezultatai. Jeigu ir toliau rezultatai vienodi, po vieną visų neišaiškintų vietų komandų žaidėjų, registruotų pirmuoju numeriu, kartu žaidžia papildomą legą.

20. Finalinio etapo sistema priklausys nuo varžybose dalyvavusių komandų ir pogrupių skaičiaus.

21. Esant mažam dalyvių skaičiui varžybų organizatoriai pasilieka sau teisę pakeisti varžybų organizavimo sistemą. Komandų vadovai apie pasikeitimus bus informuojami prieš varžybas.

#### IV SKYRIUS PARAIŠKOS

22. Į varžybas atvykdamos komandos vyr. teisėjui pateikia mokyklos direktoriaus patvirtintą ir sveikatos specialisto vizuotą paraišką, kurioje nurodoma: mokyklos pavadinimas, dalyvio vardas, pavardė, gimimo metai, klasė ir vadovo (mokytojo) vardas, pavardė. Pažymi paraiškoje, kad visi komandos nariai (vaikai) turi tėvų leidimus, varžybų metu būti filmuojami, fotografuojami ir neprieštarauja, jog varžybų organizatoriai nuotraukas ar veido medžiagą naudotų LMŽ populiarinimo tikslais. Neturinčius leidimo pažymėti paraiškoje. Kartu pateikiami mokinių pažymėjimai su nuotraukomis.

#### V SKYRIUS PASTABOS

23. Varžybas organizuojanti mokykla, ne vėliau kaip savaitę iki varžybų, pateikia Švietimo, kultūros ir sporto skyriui tvirtinti teisėjų kolegiją.

24. Mokyklos, kurių sporto salėse bus vykdomos varžybos, priima atvykstančias komandas, rūpinasi sporto sale, varžyboms reikalingu inventoriumi ir t.t.